Sprint 2 retrospective

# Sprint overview

## Sprint duratie:

Maandag 23 maart – Woensdag 2 april

## Sprint doel:

Het doel van deze sprint was het verder bouwen op de basis die ik heb gelegd in de eerste sprint. Een userstory die nog niet helemaal af was verder oppakken en afronden en ook aan de slag gaan met het opzetten van mijn github en meer beginnen met version control maar ook het proberen in te richten van mijn pipeline.

# Wat ging goed?

* Ik vond dat ik tijdens deze sprint meer functionaliteit heb kunnen oppakken
* Het werken met userstories en het ontwerpen realiseren en testen per userstory steeds beter gaat.
* Het opzetten van mijn versiebeheer in xcode en het pushen bij alle changes die ik heb gemaakt
* Het schrijven van de code ging aardig goed, ik ben weinig knelpunten tegengekomen en alles verliep best soepeltjes
* In deze sprint heb ik beter de balans kunnen vinden tussen thuis dingen afmaken en op school werken.
* Deze sprint had ik meer tijd over gelaten voor het voorbereiden van mijn demo en het refinen van de userstories
* Het schrijven van UItests

# Wat ging minder goed?

* Hoewel ik nu steeds dichter bij de 24 uur kom die school vraagt voor dit project, denk ik dat ik er uiteindelijk nog steeds niet helemaal aan kom. Maar dit scheelt niet veel. Wel benut ik de uren die ik er thuis aan werk veel efficiënter dan op school waardoor dit verschil niet veel uitmaakt aangezien er meer dan genoeg progressie is om aan te tonen.
* Het eerder komen op school is nogsteeds iets wat mij lastig afgaat. Ik heb momenteel erg veel verantwoordelijkheden voor school werk en sport waardoor ik vaak erg moe ben, en het vroeg opstaan problematisch kan zijn. Toch wil ik proberen om wel eerder naar school te komen
* Ik ben nogsteeds niet genoeg achter de peer review van mijn code aangegaan omdat ik mijn repository nog niet heb opgezet op de manier dat als ik een pull request maak dat de code reviews automatisch verstuurd worden.

# Acties voor volgende sprint

* Pipeline correct afmaken
* Eerder komen naar school
* Iets meer thuis doen zodat ik die 24 uur toch aan tik
* Peer reviews
* Testplan